Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta

Edwin and Chris. 1999. “Marketing Communication, Contexts, Contens and Strategies”. Prectice Hall, Singapore. Belum ada

Fandy Tjiptono 2008 , Setrategi Pemasaran, Edisi 3, Andi: Yogyakarta

Williams, Brian K., Dan Sawyer, Stacey C. 2007. Using Information Technology -belum ada,ada tapi salah tahun

Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2012). Management Information Systems Managing in the Digital Firm (12th ed.). London: Person education belum ada

Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java. Yogyakarta: Andi Offset. Belum ada

A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.Bandung: Informatika Bandung sudah ada

Cari

Menurut definisi *Sun Microsystem*, di dalam buku M. Shalahuddin dan Rosa A.S. (2010: 1)

:

A.S, Rosa, Shalahuddin, M. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Penerbit Modula.

Berikut adalah tahap-tahap dalam metode pegembangan RUP menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:128)

:

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung

Siallagan, Sariadin. 2009. Pemrograman Java. Yogyakarta: Andi Yogyakarta belum ada

Reddy, K. Siva Prasad (2017). Beginning Spring Boot 2 Applications and Microservices with the Spring Framework, Hyderabad: K. Siva Prasad Reddy. Belum ada

Framework spring menurut K. Siva Prasad Reddy (2017:1) adalah framework Java yang pada intinya adalah dependency injection container yang memberikan fleksibilitas untuk mengkonfigurasi beans dalam berbagai cara, seperti XML, Annotations, dan JavaConfig.

Alexander F.K. Sibero. 2013. Web programming power pack.MediaKom, Yogyakarta. Sudah ada

Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta : Gava Media

Cari

Menurut Nugroho (2010), UML menyediakan 10 macam diagram untuk memodelkan aplikasi berorientasi objek,

:

Nugroho, Adi. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java. Yogyakarta: Andi Offset.

Menurut Nugroho (2013: 5) HTML adalah kependekan dari (*HyperText Markup Language*), merupakan sebuah bahasa Scripting yang berguna untuk menuliskan halaman Web.

: Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta : Gava Media

Sulistiyawan, dkk. 2008. Modifikasi Blog Multiply Dengan CSS. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Abdullah.(2018).Pemograman Web Untuk Pemula .Jakarta :Elex Media Komputindo.

Ali Zaki dan Smithdev Community. 2008. Belajar Komputer PHP dan MySQL. Semarang: Elex Media.

1. S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

Purbadian, Yenda. 2016. Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter. Yogyakarta: Andi Offset.

Hidayatullah, P & Khawistara, J. K. 2015. Pemrograman Web. Bandung: Informatika Bandung.

Firdaus. 2007. 7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamweaver. Palembang. Maxikom.

Abdul Kadir, 2013, Buku Pintar Programer Pemula PHP, Mediakom, Yogyakarta.